

## Curso JavaScript 1.5

**Descripción:** Este entrenamiento es ideal para empezar a trabajar con Javascript para hacer validaciones en sus páginas HTML y hacerlas más interactivas. Este curso cubre los tópicos que necesitas saber para llegar a programar páginas Web con Javascript. Aprenderás los elementos críticos del Javascript, incluyendo la sintaxis del lenguaje, el diseño de scripts, la construcción de objetos. Este curso te proveerá de la base de Javascript y te permitirá construir páginas Web con Javascript correctamente y con confianza.

A través de la comprensión del Document Object Model (DOM), serás capaz de crear código rápido y eficiente del lado del cliente usando el lenguaje JavaScript. Este curso se basa en tus conocimientos del lenguaje XHTML / HTML para expandir la funcionalidad de tus formas y la captura de datos e interfaces de usuario. Se complementarán los conocimientos previos con las técnicas de uso de imágenes y temas de CSS para mejorar su capacidad de diseño de sitios Web compatibles con los métodos más modernos estándares web

**Audiencia:** Diseñadores Web que se inician y desean aprender a programar en JavaScript para mejorar sus sitios Web, Webmasters que quieren codificar y depurar proyectos Web complejos o desarrolladores Web que necesitan abarcar más allá de los límites de HTML.

**Objetivo:**

- Aprender de manera 100% práctica a escribir código para la validación de sus páginas Web.
- Entender comandos JavaScript y estructura de programas, incluyendo los operadores aritméticos y lógicos, las variables escalares y arreglos, las estructuras de control y las funciones.
- Saber cómo escribir scripts compacto.
- Generar cambios de imágenes dinámicas que responden a los movimientos del usuario con el ratón.
- Creación de páginas con independencia del navegador.
- Calcular y validar el contenido del formulario.
- Crear contenido dinámico en tiempo real tales como la hora de los usuarios en el día.
- Construir páginas que se abren y cierran según las acciones del usuario.
- Posicionar dinámicamente el contenido con CSS para controlar con precisión la posición y apariencia de los elementos.
- Utilizar expresiones regulares para permitir las secuencias de comandos para comprobar si una cadena de caracteres coincide con un patrón específico.

# Contenido

## Review of JavaScript and the DOM

- What is JavaScript?
- Debugging JavaScript
- What is the DOM?
- What is DHTML
- What is DOM Scripting?
- History of DHTML
- Browser Independence

## Review of DOMScripting/DHTML

## Review of Basic Structures

- window Object
- Prompts: alert(), prompt(), confirm()
- Nesting Quotes
- Multiple Statements
- link Object
- Functions
- Passing an Argument
- Concatenating Strings and Variables
- Calling from Other Functions
- getElementById
- getElementsByName
- External File
- Embedded
- Inline

## Review of Basic Event Handlers

- OnClick
- OnMouseover, OnMouseout
- OnLoad, OnUnload
- OnSubmit
- OnFocus, OnBlur
- Value

## Calling Functions from Other Functions

## Introduction to Scalar Variables

- JavaScript Data
- Storing Information from a Prompt

## Working with Numbers

- Casting Numbers to Strings using Numbers()
- Comparing Numeric Data

## Storing a List of Variable in an Array

## More Event Handlers & Methods

- Event Handlers for Text Fields
- Event Methods
- Radio Buttons
- Checkboxes
- Marking Radio Buttons and Checkboxes

## The return Statement

- Using the return statement to validate radio buttons

## Advanced Forms

- Validating Numeric Data
- The String Object and Form Validation
- The onSubmit Event Handler and Form Validation
- Extending Classes for Improved Form Validation More on Advanced Forms
- Regular Expressions
- String Methods that can Use Regular Expressions

## Building a Form Toolbox

- Accessing a JavaScript Library
- Tools

## Inter-Window Communication

- Working with the window Object
- window.open() and window.close()
- document.write()
- document.close()
- Focusing and Closing a Window
- Opening a Child Window from the Parent Page
- Two Windows = Two Object Hierarchies
- Parent-Child Interaction

## Working with Advanced Objects

- The Date Object
- The Location Object
- The Navigator Object
- Custom Objects

## Objects within Objects

- New Syntax for Accessing Objects
- The for/in Loop
- Multi-Tiered Objects

### Introduction to the If Conditional

- The if Conditional
- The Switch Case Statement

### Loop Structures

- Basic Arithmetic Operators
- Loop Structures

### A Review of Forms in JavaScript

- Forms and Form Elements in Dot Syntax Notation
- The Value Property
- Form Portability

### Images in JavaScript

- Pre-loading Images
- The Images Collection
- Image Flipping & Form Validation

### Positioning Objects with CSS

- CSS Positioning Properties

### Dynamic Positioning

- Initializing function
- Using document.getElementById() in positioning  
Finding browser width and height

# DCInternet

**Prerrequisitos:** Experiencia práctica con PCs o laptops. Conocimiento de navegadores de Internet (Internet Explorer, Mozilla/Netscape, etc.). Conocimiento general de las etiquetas HTML/XHTML, incluyendo etiquetas de formas. Conocimiento de programación básica es de ayuda pero no necesario.

### Duración aproximada:

30 horas (cuando se incluye una hora para ir a comer)

### Incluye:

- ❖ Un manual del curso por participante.
- ❖ Estacionamiento (si el curso es en nuestras instalaciones).

### Formas de pago:

Para la inscripción a este entrenamiento el pago debe realizarse con anticipación de las siguientes maneras:

1. Depósito en Banamex cuenta 4923239 Suc. 575 a nombre de Desarrollo y Capacitación en Internet, S. A. de C. V. (CLABE en caso de transferencia electrónica vía Internet 002180057549232394)
2. Cheque a nombre de Desarrollo y Capacitación en Internet, S. A. de C. V.